

**Государственное бюджетное образовательное учреждение средняя образовательная
школа №252 Красносельского района Санкт-Петербурга**

Рекомендована к использованию
Педагогическим советом
ГБОУ СОШ №252
Протокол от 31.08.2021 №01

«Утверждаю»
Директор ГБОУ СОШ №252
С.А. Романенко
Приказ от 31.01.21 №12-ОД

**Рабочая программа внеурочной деятельности
«Мир Графики и Мультимедиа»
(проектная деятельность)
Срок реализации 1 год (34 часа)
Направление: социальное
5 класс**

2021-2022 учебный год

Учитель внеурочной деятельности
ГБОУ СОШ №252
Санкт-Петербурга
Белозор Е.В.

Санкт-Петербург
2021

I. Пояснительная записка.

В реальной жизни, отпуская ребенка в самостоятельное плавание, мы не можем просто открыть дверь на улицу и сказать: «иди». Мы берем его за руку и показываем, куда можно ходить, куда нельзя, подробно рассказываем правила поведения на дороге, объясняем, как общаться с незнакомцами, знакомим с этикетом, принятым в социуме. В мире компьютерных технологий то же самое, только опасности не кажутся нам реальными, а польза очевидной. Программа внеурочной деятельности направлена на бережное знакомство обучающихся с компьютерными технологиями.

Главные идеи:

- Воспитание у обучающихся стремления к полезному времяпровождению;
- формирование у обучающихся позитивной картины мира (осознание обучающимися необходимости позитивного общения как со взрослыми так и со сверстниками); раскрытие их творческого потенциала;
- развитие у обучающихся интереса к творчеству;
- обучение самостоятельному подходу к творческой деятельности;
- развитие у обучающихся уверенности в собственных силах;
- развитие навыков использования прикладных компьютерных программ.

Главная цель:

Создание условий для позитивного общения обучающихся в школе и за ее пределами для проявления инициативы и самостоятельности, ответственности, искренности, интереса к внеклассной деятельности на всех возрастных этапах.

Задачи:

- знакомить обучающихся с прикладными компьютерными программами и интернетом;
- использовать творческие формы воспитательной работы;
- создавать объединения обучающихся с учетом их интересов;
- выявить интересы и склонности обучающихся в ходе внеурочной деятельности
- развить опыт творческой деятельности.

Содержание и формы

Программа рассчитана для обучающихся в 5 классе.

Обучающиеся получают возможность научиться:

- создавать простые рисунки в программах Paint, Microsoft Office Word, GNU Image Manipulation Program (GIMP);
- создавать озвученные мультимедийные презентации в программе Microsoft Office PowerPoint;
- редактировать фотографии в графическом редакторе GNU Image Manipulation Program (GIMP);
- создавать коллажи из фотографий в видеоредакторе GNU Image Manipulation Program (GIMP);
- редактировать видеозаписи в видеоредакторе;
- создавать видеоклипы, используя видеоредактор;

Важно, чтобы обучающиеся могли не только получить знания использования компьютерных технологий, но и получили практику их прикладного использования, поэтому для обучения предусмотрены такие формы как:

- познавательные игры и беседы;
- разнообразные исследовательские проекты;

- индивидуальная творческая работа;
- коллективная творческая работа.

Календарно-тематическое планирование

№пп	Название тем	Количество часов
1	Знакомство с классом. Безопасное поведение в кабинете информатики. Знакомство с компьютером.	1
2	«Растровая графика». Инструменты рисования в программе Paint. Открытие файла. Сохранение файла. Импортирование изображений.	1
3	Создание витражей в программе Paint.	1
4	«Векторная графика». Инструменты рисования в программе Microsoft Office Word.	1
5	Создание орнаментов и узоров в программе Microsoft Office Word.	1
6	Создание объемных изображений в программе Microsoft Office Word.	1
7	Создание мультимедийных презентаций в программе Microsoft Office PowerPoint.	3
8	Интерфейс графического редактора GNU Image Manipulation Program (GIMP)	1
9	Работа со слоями в программе GNU Image Manipulation Program (GIMP)	1
10	Вставка фотографии в рамку в графическом редакторе GNU Image Manipulation Program (GIMP)	1
11	Маски слоя в графическом редакторе GNU Image Manipulation Program (GIMP)	1
12	Инструменты графического редактора GNU Image Manipulation Program (GIMP)	1
13	Работа с текстом в графическом редакторе GNU Image Manipulation Program (GIMP)	1
14	Цветовая палитра в графическом редакторе GNU Image Manipulation Program (GIMP)	1
15	Как отредактировать отсканированный документ в графическом редакторе GNU Image Manipulation Program (GIMP)	1
16	Фотоэффекты в графическом редакторе GNU Image Manipulation Program (GIMP)	2
17	Создание коллажа в графическом редакторе GNU Image Manipulation Program (GIMP)	2
18	Работа с фоном в графическом редакторе GNU Image Manipulation Program (GIMP)	1
19	Объединение двух фотографий в одну в графическом редакторе GNU Image Manipulation Program (GIMP)	1
20	Наложение одной фотографии на другую в графическом редакторе GNU Image Manipulation Program (GIMP)	1

21	Плавный переход между фото в графическом редакторе GNU Image Manipulation Program (GIMP)	1
22	Создание логотипа в графическом редакторе GNU Image Manipulation Program (GIMP)	1
23	Эффект объемной 3Dфотографии в графическом редакторе GNU Image Manipulation Program (GIMP)	1
24	Цветной элемент на черно-белой фотографии в графическом редакторе GNU Image Manipulation Program (GIMP)	1
25	Ретуширование фотографий в графическом редакторе GNU Image Manipulation Program (GIMP)	2
26	Интерфейс видеоредактора	1
27	Обрезание, ускорение, замедление и склеивание видео в видеоредакторе	1
28	Наложение звука в видеоредакторе	1
29	Создание видеоклипа в видеоредакторе	1